

# PageSpeed Insights

## Mobile



88 / 100 Vitesse

! À corriger éventuellement :

### Exploiter la mise en cache du navigateur

Si vous définissez une date d'expiration ou une durée de validité maximale pour les ressources statiques dans les en-têtes HTTP, vous indiquez au navigateur d'aller chercher les ressources déjà téléchargées sur le disque local plutôt que sur le réseau.

[Exploitez la mise en cache du navigateur](#) pour les ressources suivantes pouvant être mises en cache :

- <http://minecraftgames.com.ua/wp-content/plugins/wptouch/themes/foundation/modules/wptouch-icons/font/wptouch-icons.woff?64777116> (5 secondes)
- <http://pagead2.googlesyndication.com/pagead/js/adsbygoogle.js> (60 minutes)

# Mobile

## Réduire la taille des ressources CSS

En compressant votre code CSS, vous pouvez libérer de nombreux octets de données et réduire les délais de téléchargement et d'analyse.

[Réduisez la taille des ressources CSS](#) suivantes afin de gagner 1,5 Ko (réduction de 17 %).

- Une réduction de la taille de <http://minecraftgames.com.ua/wp-content/plugins/wptouch/themes/foundation/default/style.css?ver=3.8.8> pourrait libérer 766 o (réduction de 11 %) après compression.
- Une réduction de la taille de <http://minecraftgames.com.ua/wp-content/plugins/wptouch/themes/foundation/modules/wptouch-icons/css/wptouch-icons.css?ver=2.3.6> pourrait libérer 728 o (réduction de 38 %) après compression.

## Réduire la taille des ressources HTML

En compressant votre code HTML (y compris le code JavaScript et CSS intégré), vous pouvez libérer de nombreux octets de données et réduire les délais de téléchargement et d'analyse.

[Réduisez la taille des ressources HTML](#) suivantes afin de gagner 605 o (réduction de 12 %).

- Une réduction de la taille de <http://minecraftgames.com.ua/> pourrait libérer 605 o (réduction de 12 %) après compression.

## Réduire la taille des ressources JavaScript

En compressant votre code JavaScript, vous pouvez libérer de nombreux octets de données et réduire les délais de téléchargement, d'analyse et d'exécution.

[Réduisez la taille des ressources JavaScript](#) suivantes afin de gagner 5,6 Ko (réduction de 31 %).

- Une réduction de la taille de <http://minecraftgames.com.ua/wp-content/wptouch-data/cache/wptouch-5ba2805f7d2c0608fd599735f72c1b5e0c3f49a0.js> pourrait libérer 5,6 Ko (réduction de 31 %) après compression.

### Éliminer les codes JavaScript et CSS qui bloquent l'affichage du contenu au-dessus de la ligne de flottaison

Votre page contient 1 ressources CSS qui bloquent l'affichage de votre page, et donc le retardent.

Aucune partie du contenu situé au-dessus de la ligne de flottaison sur votre page n'a pu être affichée avant que le chargement des ressources suivantes n'ait été terminé. Essayez de différer le chargement des ressources qui bloquent votre page, de les charger de manière asynchrone, ou d'intégrer les parties essentielles de ces ressources directement dans le code HTML.

[Optimisez l'affichage des styles CSS](#) pour les URL suivantes :


- <http://minecraftgames.com.ua/wp-content/plugins/wptouch/themes/foundation/modules/wptouch-icons/css/wptouch-icons.css?ver=2.3.6>

### Optimiser les images

En choisissant un format approprié pour vos images et en les compressant, vous pouvez libérer de nombreux octets de données.

[Optimisez les images suivantes](#) afin de réduire leur taille de 12,1 Ko (réduction de 18 %).

- La compression de <http://minecraftgames.com.ua/wp-content/uploads/2017/04/minecraft-minesweeper.jpg> pourrait libérer 4,2 Ko (réduction de 23 %).
- La compression de <http://minecraftgames.com.ua/wp-content/uploads/2016/12/mineblock.jpg> pourrait libérer 1,9 Ko (réduction de 15 %).
- La compression de <http://minecraftgames.com.ua/wp-content/uploads/2017/04/zombie-town-sniper.jpg> pourrait libérer 1,7 Ko (réduction de 13 %).
- La compression de <http://minecraftgames.com.ua/wp-content/uploads/2017/04/zombie-town-sniper-144x144.jpg> pourrait libérer 1,6 Ko (réduction de 21 %).
- La compression de <http://minecraftgames.com.ua/wp-content/uploads/2017/04/minecraft-minesweeper-144x144.jpg> pourrait libérer 1,4 Ko (réduction de 21 %).
- La compression de <http://minecraftgames.com.ua/wp-content/uploads/2016/12/mineblock-144x144.jpg> pourrait libérer 1,3 Ko (réduction de 18 %).

 4 règles approuvées

### Éviter les redirections sur la page de destination

Votre page ne contient pas de redirection. En savoir plus sur la [suppression des redirections sur la page de destination](#).

### Autoriser la compression

Vous avez activé la compression. En savoir plus sur l'[activation de la compression](#).

### Réduire le temps de réponse du serveur

Votre serveur a répondu rapidement. En savoir plus sur l'[optimisation du temps de réponse du serveur](#).

### Afficher en priorité le contenu visible

Le contenu situé au-dessus de la ligne de flottaison doit s'afficher en priorité. En savoir plus sur l'[affichage du contenu prioritaire](#).

## 93 / 100 Expérience utilisateur

 À corriger éventuellement :

### Adapter la taille du contenu à la fenêtre d'affichage

Le contenu de la page est trop large pour la fenêtre d'affichage, ce qui oblige l'internaute à faire défiler la page horizontalement. [Adaptez la taille du contenu à la fenêtre d'affichage](#) afin de proposer une meilleure expérience utilisateur.

## Mobile

La largeur du contenu de la page est de 468 pixels CSS, mais la largeur de la fenêtre d'affichage n'est que de 412 pixels CSS. Les éléments suivants ne s'affichent pas dans la fenêtre d'affichage :

- L'élément `` ne s'affiche pas dans la fenêtre d'affichage.

## Dimensionner les éléments tactiles de manière appropriée

Il est possible que certains des liens et des boutons présents sur votre page soient trop petits pour qu'un utilisateur puisse appuyer dessus sur un écran tactile. [Augmentez la taille de ces éléments tactiles](#) afin de proposer une meilleure expérience utilisateur.

Les éléments tactiles suivants sont proches d'autres éléments tactiles et il peut être nécessaire de les espacer davantage.

- L'élément tactile `<input id="search-text" type="text" name="s" class="body-font">` est près de 2 autres éléments tactiles final.
- L'élément tactile `<input id="search-submit" type="submit" name="submit" class="button-dark body-font">` est près de 2 autres éléments tactiles final.
- L'élément tactile `<a href="http://minecra...ua/mineblock/" class="loop-link tappable clearfix">Грудень 27, 20...Mineblock</a>` est près de 1 autres éléments tactiles.
- L'élément tactile `<a href="http://minecra...ua/mineblock/" class="loop-link tappable clearfix">Грудень 27, 20...Mineblock</a>` est près de 1 autres éléments tactiles.
- L'élément tactile `<a href="//www.liveinternet.ru/click"></a>` est près de 1 autres éléments tactiles.



## 3 règles approuvées

## Éviter les plug-ins

Il semble que votre page n'utilise pas de plug-ins qui pourraient empêcher des plates-formes d'exploiter son contenu. [Pourquoi faut-il éviter les plug-ins ?](#)

# Mobile

## Configurer la fenêtre d'affichage

Votre page spécifie une fenêtre d'affichage qui correspond aux différentes dimensions des appareils, ce qui lui permet de s'afficher correctement sur tous les appareils. En savoir plus sur la [configuration des fenêtres d'affichage](#).

## Utiliser des tailles de police lisibles

Le texte de votre page est lisible. En savoir plus sur l'[utilisation de tailles de police lisibles](#).

# Ordinateur



71 / 100 Vitesse

! À corriger :

## Optimiser les images

En choisissant un format approprié pour vos images et en les compressant, vous pouvez libérer de nombreux octets de données.

[Optimisez les images suivantes](#) afin de réduire leur taille de 359,6 Ko (réduction de 73 %).

- La compression de [http://cdn3.cpmstar.com/cached/creatives/1044930/cuphead\\_freetoplay\\_160x600\\_4.jpg](http://cdn3.cpmstar.com/cached/creatives/1044930/cuphead_freetoplay_160x600_4.jpg) pourrait libérer 81,2 Ko (réduction de 75 %).

## Ordinateur

- La compression et le redimensionnement de l'image <http://minecraftgames.com.ua/wp-content/uploads/2015/10/minecraft-griefferman.jpg> permettraient de gagner 26,3 Ko (86 % de réduction).
- La compression et le redimensionnement de l'image <http://minecraftgames.com.ua/wp-content/uploads/2016/06/terraria.jpg> permettraient de gagner 21,8 Ko (86 % de réduction).
- La compression et le redimensionnement de l'image <http://minecraftgames.com.ua/wp-content/uploads/2016/08/minecraft-mega-parking.jpg> permettraient de gagner 20,6 Ko (82 % de réduction).
- La compression et le redimensionnement de l'image <http://minecraftgames.com.ua/wp-content/uploads/2015/12/minecraft-coloring.jpg> permettraient de gagner 19,4 Ko (83 % de réduction).
- La compression de [http://cdn3.cpmstar.com/cached/creatives/1017279/paperIO\\_300x250\\_DS\\_NB.jpg](http://cdn3.cpmstar.com/cached/creatives/1017279/paperIO_300x250_DS_NB.jpg) pourrait libérer 17,2 Ko (réduction de 63 %).
- La compression et le redimensionnement de l'image <http://minecraftgames.com.ua/wp-content/uploads/2017/04/minecraft-minesweeper.jpg> permettraient de gagner 16,6 Ko (89 % de réduction).
- La compression et le redimensionnement de l'image [http://minecraftgames.com.ua/wp-content/uploads/2016/12/a-merry-minecraft-christmas\\_thumb.jpg](http://minecraftgames.com.ua/wp-content/uploads/2016/12/a-merry-minecraft-christmas_thumb.jpg) permettraient de gagner 14,2 Ko (78 % de réduction).
- La compression et le redimensionnement de l'image <http://minecraftgames.com.ua/wp-content/uploads/2016/08/fallen-kingdom.jpg> permettraient de gagner 13,4 Ko (78 % de réduction).
- La compression et le redimensionnement de l'image <http://minecraftgames.com.ua/wp-content/uploads/2015/10/minecraft-creepers-attack.jpg> permettraient de gagner 13,2 Ko (83 % de réduction).
- La compression et le redimensionnement de l'image <http://minecraftgames.com.ua/wp-content/uploads/2016/12/mineblock.jpg> permettraient de gagner 10,7 Ko (78 % de réduction).
- La compression et le redimensionnement de l'image <http://minecraftgames.com.ua/wp-content/uploads/2017/04/zombie-town-sniper.jpg> permettraient de gagner 10,7 Ko (76 % de réduction).
- La compression et le redimensionnement de l'image <http://minecraftgames.com.ua/wp-content/uploads/2016/08/minenraft-arcade1.jpg> permettraient de gagner 10,3 Ko (77 % de réduction).
- La compression et le redimensionnement de l'image [http://minecraftgames.com.ua/wp-content/uploads/2015/10/minecraft-like\\_thumb.jpg](http://minecraftgames.com.ua/wp-content/uploads/2015/10/minecraft-like_thumb.jpg) permettraient de gagner 9,7 Ko (72 % de réduction).
- La compression et le redimensionnement de l'image <http://minecraftgames.com.ua/wp-content/uploads/2015/10/battlefield-4-minecraft.jpg> permettraient de gagner 9,6 Ko (75 % de réduction).
- La compression et le redimensionnement de l'image <http://minecraftgames.com.ua/wp->

## Ordinateur

content/uploads/2015/10/bitldzhus-ta-maynkraft.jpg permettraient de gagner 9,2 Ko (72 % de réduction).

- La compression de <https://static.xx.fbcdn.net/rsrc.php/v3/yR/r/VFPzqeBqx8B.png> pourrait libérer 8,4 Ko (réduction de 38 %).
- La compression et le redimensionnement de l'image [http://minecraftgames.com.ua/wp-content/uploads/2015/10/minecraft\\_digital\\_art.jpg](http://minecraftgames.com.ua/wp-content/uploads/2015/10/minecraft_digital_art.jpg) permettraient de gagner 8,2 Ko (75 % de réduction).
- La compression de <https://static.xx.fbcdn.net/rsrc.php/v3/yX/r/Kvo5FesWVKX.png> pourrait libérer 6,8 Ko (réduction de 37 %).
- La compression et le redimensionnement de l'image [http://minecraftgames.com.ua/wp-content/uploads/2015/10/steve-in-the-desert\\_thumb.jpg](http://minecraftgames.com.ua/wp-content/uploads/2015/10/steve-in-the-desert_thumb.jpg) permettraient de gagner 6,3 Ko (69 % de réduction).
- La compression et le redimensionnement de l'image <http://minecraftgames.com.ua/wp-content/uploads/2017/11/miner-in-war.jpg> permettraient de gagner 6,1 Ko (67 % de réduction).
- La compression et le redimensionnement de l'image <http://minecraftgames.com.ua/wp-content/uploads/2016/12/steve-coloring.jpg> permettraient de gagner 5 Ko (70 % de réduction).
- La compression et le redimensionnement de l'image [http://minecraftgames.com.ua/wp-content/uploads/2016/08/minecraft\\_magma-block\\_hd\\_wallpaper\\_thumb.jpg](http://minecraftgames.com.ua/wp-content/uploads/2016/08/minecraft_magma-block_hd_wallpaper_thumb.jpg) permettraient de gagner 4,5 Ko (73 % de réduction).
- La compression et le redimensionnement de l'image <http://minecraftgames.com.ua/wp-content/uploads/2015/10/evolution-of-minecraft.jpg> permettraient de gagner 4,4 Ko (71 % de réduction).
- La compression et le redimensionnement de l'image <http://minecraftgames.com.ua/wp-content/uploads/2015/10/minecraft-stickman-showdown.jpg> permettraient de gagner 3,3 Ko (66 % de réduction).
- La compression et le redimensionnement de l'image [http://minecraftgames.com.ua/wp-content/uploads/2015/10/Minecraft-Pig\\_thumb.jpg](http://minecraftgames.com.ua/wp-content/uploads/2015/10/Minecraft-Pig_thumb.jpg) permettraient de gagner 2,3 Ko (55 % de réduction).
- La compression de <http://minecraftgames.com.ua/wp-content/themes/playit/images/randomgamestop2.gif> pourrait libérer 140 o (réduction de 28 %).

 À corriger éventuellement :

Autoriser la compression



## Ordinateur

En compressant vos ressources avec "gzip" ou "deflate", vous pouvez réduire le nombre d'octets envoyés sur le réseau.

[Autorisez la compression](#) des ressources suivantes afin de réduire le volume de données transférées de 484 o (réduction de 46 %).

- La compression de <http://server.cpmstar.com/view.aspx?poolid=50731&script=1&rnd=148811> pourrait libérer 257 o (réduction de 48 %).
- La compression de <http://server.cpmstar.com/view.aspx?poolid=50733&script=1&rnd=520539> pourrait libérer 227 o (réduction de 44 %).

## Exploiter la mise en cache du navigateur

Si vous définissez une date d'expiration ou une durée de validité maximale pour les ressources statiques dans les en-têtes HTTP, vous indiquez au navigateur d'aller chercher les ressources déjà téléchargées sur le disque local plutôt que sur le réseau.

[Exploitez la mise en cache du navigateur](#) pour les ressources suivantes pouvant être mises en cache :

- [http://connect.facebook.net/uk\\_UA/sdk.js](http://connect.facebook.net/uk_UA/sdk.js) (20 minutes)
- <http://openstat.net/s/2377639.js> (60 minutes)
- <http://pagead2.googlesyndication.com/pagead/js/adsbygoogle.js> (60 minutes)

## Éliminer les codes JavaScript et CSS qui bloquent l'affichage du contenu au-dessus de la ligne de flottaison

Votre page contient 1 ressources CSS qui bloquent l'affichage de votre page, et donc le retardent.

Aucune partie du contenu situé au-dessus de la ligne de flottaison sur votre page n'a pu être affichée avant que le chargement des ressources suivantes n'ait été terminé. Essayez de différer le chargement des ressources qui bloquent votre page, de les charger de manière asynchrone, ou

d'intégrer les parties essentielles de ces ressources directement dans le code HTML.

[Optimisez l'affichage des styles CSS](#) pour les URL suivantes :

- <http://minecraftgames.com.ua/wp-content/themes/playit/style.css>



### 6 règles approuvées

#### Éviter les redirections sur la page de destination

Votre page ne contient pas de redirection. En savoir plus sur la [suppression des redirections sur la page de destination](#).

#### Réduire le temps de réponse du serveur

Votre serveur a répondu rapidement. En savoir plus sur l'[optimisation du temps de réponse du serveur](#).

#### Réduire la taille des ressources CSS

Vous avez réduit la taille de vos ressources CSS. En savoir plus sur la [réduction de la taille des ressources CSS](#).

#### Réduire la taille des ressources HTML

Vous avez réduit la taille de vos ressources HTML. En savoir plus sur la [réduction de la taille des ressources HTML](#).

#### Réduire la taille des ressources JavaScript

Vous avez réduit la taille de votre contenu JavaScript. En savoir plus sur la [réduction de la taille des ressources JavaScript](#).

# Ordinateur

## Afficher en priorité le contenu visible

Le contenu situé au-dessus de la ligne de flottaison doit s'afficher en priorité. En savoir plus sur [l'affichage du contenu prioritaire](#).